

Wichtig Sichtweite beim Überholen Formeln PDF



Formeln Beispiele mit Einheiten

Liste von 13 Wichtig Sichtweite beim Überholen Formeln

1) Beschleunigung unter Berücksichtigung der tatsächlichen Überholzeit und des Überholraums Formel ↻

Formel

$$a_{\text{overtaking}} = \frac{4 \cdot s}{T^2}$$

Beispiel mit Einheiten

$$2.8005 \text{ m/s}^2 = \frac{4 \cdot 27 \text{ m}}{6.21 \text{ s}^2}$$

Formel auswerten ↻

2) Den Weltraum überholen Formel ↻

Formel

$$s = 0.7 \cdot V_{\text{speed}} + 6$$

Beispiel mit Einheiten

$$10.816 \text{ m} = 0.7 \cdot 6.88 \text{ m/s} + 6$$

Formel auswerten ↻

3) Fahrzeuggeschwindigkeit angesichts der vom entgegenkommenden Fahrzeug zurückgelegten Strecke Formel ↻

Formel

$$V_{\text{speed}} = \frac{d_3}{T}$$

Beispiel mit Einheiten

$$2.5765 \text{ m/s} = \frac{16 \text{ m}}{6.21 \text{ s}}$$

Formel auswerten ↻

4) Fahrzeuggeschwindigkeit bei gegebenem Überholraum Formel ↻

Formel

$$V_{\text{speed}} = \frac{s - 6}{0.7}$$

Beispiel mit Einheiten

$$30 \text{ m/s} = \frac{27 \text{ m} - 6}{0.7}$$

Formel auswerten ↻

5) Fahrzeuggeschwindigkeit bei gegebener Überholstrecke und Reaktionszeit Formel ↻

Formel

$$V_{\text{speed}} = \frac{d_1}{t_{\text{reaction}}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$2.5 \text{ m/s} = \frac{25 \text{ m}}{10 \text{ s}}$$

Formel auswerten ↻

6) Reaktionszeit bei gegebener Überholstrecke und Fahrzeuggeschwindigkeit Formel ↻

Formel

$$t_{\text{reaction}} = \frac{d_1}{V_{\text{speed}}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$3.6337 \text{ s} = \frac{25 \text{ m}}{6.88 \text{ m/s}}$$

Formel auswerten ↻



7) Tatsächliche Überholzeit angesichts der vom entgegenkommenden Fahrzeug zurückgelegten Strecke Formel

Formel

$$T = \frac{d_3}{v_{\text{speed}}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$2.3256 \text{ s} = \frac{16 \text{ m}}{6.88 \text{ m/s}}$$

Formel auswerten 

8) Tatsächliche Überholzeit bei gegebenem Überholraum und Beschleunigung Formel

Formel

$$T = \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$3.7524 \text{ s} = \sqrt{\frac{4 \cdot 27 \text{ m}}{7.67 \text{ m/s}^2}}$$

Formel auswerten 

9) Tatsächlicher Überholabstand Formel

Formel

$$d_2 = 2 \cdot s + v_{\text{speed}} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$79.8168 \text{ m} = 2 \cdot 27 \text{ m} + 6.88 \text{ m/s} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot 27 \text{ m}}{7.67 \text{ m/s}^2}}$$

Formel auswerten 

10) Überholraum bei gegebener tatsächlicher Überholzeit und Beschleunigung Formel

Formel

$$s = \frac{T^2 \cdot a_{\text{overtaking}}}{4}$$

Beispiel mit Einheiten

$$73.9467 \text{ m} = \frac{6.21 \text{ s}^2 \cdot 7.67 \text{ m/s}^2}{4}$$

Formel auswerten 

11) Überholstrecke bei gegebener zurückgelegter Distanz Formel

Formel

$$\text{OSD} = d_1 + d_2 + d_3$$

Beispiel mit Einheiten

$$62 \text{ m} = 25 \text{ m} + 21 \text{ m} + 16 \text{ m}$$

Formel auswerten 

12) Vom entgegenkommenden Fahrzeug zurückgelegte Strecke Formel

Formel

$$d_3 = v_{\text{speed}} \cdot T$$

Beispiel mit Einheiten

$$42.7248 \text{ m} = 6.88 \text{ m/s} \cdot 6.21 \text{ s}$$

Formel auswerten 

13) Vom überholenden Fahrzeug zurückgelegte Strecke Formel

Formel

$$d_1 = v_{\text{speed}} \cdot t_{\text{reaction}}$$

Beispiel mit Einheiten

$$68.8 \text{ m} = 6.88 \text{ m/s} \cdot 10 \text{ s}$$

Formel auswerten 



In der Liste von Sichtweite beim Überholen Formeln oben verwendete Variablen

- **$a_{\text{overtaking}}$** Beschleunigung beim Überholen (Meter / Quadratsekunde)
- **d_1** Vom überholenden Fahrzeug zurückgelegte Strecke (Meter)
- **d_2** Distanz des tatsächlichen Überholens (Meter)
- **d_3** Vom entgegenkommenden Fahrzeug zurückgelegte Strecke (Meter)
- **OSD** Sichtweite beim Überholen (Meter)
- **S** Den Weltraum überholen (Meter)
- **T** Tatsächliche Überholzeit (Zweite)
- **t_{reaction}** Reaktionszeit (Zweite)
- **V_{speed}** Fahrzeuggeschwindigkeit (Meter pro Sekunde)

Konstanten, Funktionen, Messungen, die in der Liste von Sichtweite beim Überholen Formeln oben verwendet werden

- **Funktionen:** **sqrt**, **sqrt(Number)**
Eine Quadratwurzelfunktion ist eine Funktion, die eine nicht negative Zahl als Eingabe verwendet und die Quadratwurzel der gegebenen Eingabezahl zurückgibt.
- **Messung: Länge** in Meter (m)
Länge Einheitenumrechnung 
- **Messung: Zeit** in Zweite (s)
Zeit Einheitenumrechnung 
- **Messung: Geschwindigkeit** in Meter pro Sekunde (m/s)
Geschwindigkeit Einheitenumrechnung 
- **Messung: Beschleunigung** in Meter / Quadratsekunde (m/s²)
Beschleunigung Einheitenumrechnung 



Laden Sie andere Wichtig Sichtweite-PDFs herunter

- [Wichtig Sichtweite beim Überholen Formeln](#) 
- [Wichtig Sichtweite stoppen Formeln](#) 

Probieren Sie unsere einzigartigen visuellen Rechner aus

-  [Umgekehrter Prozentsatz](#) 
-  [GGT rechner](#) 
-  [Einfacher bruch](#) 

Bitte TEILEN Sie dieses PDF mit jemandem, der es braucht!

Dieses PDF kann in diesen Sprachen heruntergeladen werden

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

7/9/2024 | 5:32:23 AM UTC

